

Oxerdose

* * * * * *

6 Fenasoft

Jogo Mais Vendido

Uma antigüidade, para uns pode ser apenas um peso de papel, mas para Indiana Jones é a chave para uma civilização perdida. É, de novo ele está lutando contra os nazistas, viajando para lugares como Creta, África, pois desta vez o segredo do oricalcum, a fonte de energia de Atlântida, está em jogo. Três modos de explorar mais de 200 locais, em imagens de 256 cores VGA, com técnicas avançadas de animação e escala de personagens, trilha sonora, e muito mais.

Emoções



LeChdek està de vinta, è està furusia.

Ple quer hebet sen surgue conno vingunça!

Ple quer LeChdek e sche o Rig Whoop o castelos.

Derrote LeChdek e sche o locus exotocos rudo isto
tescoro printa, percento pessus estonias.

sonicos, conhecento pessus de regue ingui
sonicos, conhecento pessus de regue ingui



Estas crintures têm uma compulsão sascida! Você precisará usar sua inteligência e habilidade, além de muita, muita loucura, para salvá-los apa 100 níveis de dificuldade (no nívei 50 você pensará em seu próprio suicidio). Desaconselhado para casados, noivos, namorados, etc.





Estes são alguns dos 40 jogos que você encontra em uma das revendas autorizadas BraSoft Games

SÃO PAULO (011): Brasoftware 251-1588 - Mr. Byte 531-8246 - Computer Express 533-2326 - Micropius 283-1466 - Só Software 883-6583 - Mesbla Shopping West Plaza - R2-V2 881-0653 -- RIO DE JANEIRO (021): Só Software 552-9442 - Mesbla Barra Shopping -- CURTIBA (041): CWM 242-1999 - PORTO ALEGRE (051): Digimer 226-4395 -- BELO HORIZONTE (031): R2-V2 224-3774 -- BLUMENAU (0473): Big Byte 22-0144

ENTRE NESSA JOGADA COM

REVISTA

ACÃO

VOCÊ SEMPRE SAI GANHANDO!

PROMOÇÃO JUNTOU-TROCOU

Olha só que demais! Agora, cada revista AÇÃO GAMES que você comprar vem com um selo de bônus na capa. Recorte e junte quatro selos de quatro edições seguidas e cole-os no cupom abaixo. Aí é só ir até o jornaleiro e trocar o cupom por uma edição de AÇÃO GAMES. Você só pode fazer a troca pelas edições do mês de outubro.

AGORA QUINZENAL

Os selos de bônus vão sair ainda nas edições 18 e 19. Não perca esta super-promoção. Em outubro, você vai faturar uma AÇÃO GAMES grátis!

	REVISTA
	GAMES

	GAME	AZUL CA
NOME:		IDADE:
ENDEREÇO:		
CEP:	CIDADE:	ESTADO:
MARCA DO SEU VIDI	EOGAME:	

COLE SELIS SELOS AQUI (OBS: CUPOM E SELO XEROCADOS NÃO VALEM)

BONUS EDICAO 19 EDICAO 18

ESTE CUPOM TOTALMENTE PREENCHIDO, COM SEUS SELOS E DADOS PESSOAIS, DA DIREITO A TROCA POR APENAS UMA DAS EDIÇÕES (20 OU 21).

PROMOÇÃO VÁLIDA ATÉ 06/11/92 IMPORTANTE: A TROCA DE CUPONS É VÁLIDA SOMENTE PELAS EDIÇÕES 20 OU 21, EM BANCAS DURANTE O MÊS DE OUTUBRO.

ATENÇÃO: O PRAZO DESTA PROMOÇÃO FOI PRORROGADO DE 30/10 PARA 06/11, PORTANTO, COMECE A COLAR OS SEUS SELOS NO CUPOM DESTA EDIÇÃO (INCLUSIVE O 1º SELO - BONUS 1 - QUE SAIU NA CAPA DA EDIÇÃO 16.

PROXIMA EDICAO. MAJS UM BONUS PARA SUA COLEÇÃO

IAL



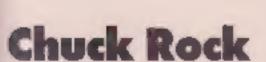


Terminator

Chumbo grosso e muito ação neste lançamento radical para Mega

10

20



O herói desengonçado que distribui barrigadas (Mega) 12



Os vencedor campeonato 8

Splatterhouse	14
Devilish	14
Test Drive 2: The Duel	15
Dicas	16

SUPER NES

NINTENDO

GAME BOY

MEGA

GAME GEAR

ARCADE.

CAME CEAR

SUPER NES

Super Battletank	18
Krusty's Super Fun House	22
NCAA Basketball	22
Magic Sword	23
Dicas	25

Terminator 2	26
Hook	27
Dicas	27

MASTER SYSTEM

Super	Mônaco GP 2	28
Dicas		29

GAME BOY

Universal Soldier	30
Dicas	30

GAME GEAR

The Majors Baseball	31
Joe Montana Football	31
Acessório	31
Dicas	31

Indiana	Jones	and	the	Fate	0
Atlantis					32
Dicas					33

Terminator 2 - Pinball	34
Captain America	35

PILOTOS

Christian Zaharic, Marcos Roberto de Lima e Tadeu Cerqueira Pereira

Estas são as cotações para jogos que utilizamos na revista



CARTAS Os gamemaníacos dão o seu recado	
SOS Nossos pilotos tiram suas dúvidas	6
AÇÃO GAMES CLUBE Com os classificados mais quentes	36
PRÓXIMA EDIÇÃO Saiba já o que vai rolar daqui a 15 dias	38



AGRADOU Vocês realmente detonaram na ultima edição. A matéria sobre a Feira de Chicago deixou toda a concorrencia pra tras. A matéria do Street Fighter 2 também está radical. Gosto do jeito como vocês escrevem, explicando tudo muito bem. Estão de parabens.

DARRIS ROOS

São Paulo, SP

Estop escrevendo apenas para dor meus parabéns pela ótima revista.

> EDUARDO M. PERES Ribeirão Preto, SP

Ainda estamos limpando a chuva de contetes que nossos queridos leitores despejoram no redoção. Foram vários telefonemas e cartos com elogios à nossa altima edição Obrigado, obrigado. Nassas esforços são para que vocês tenham uma revista cada vez melhar.

TROCA DE CDs Na edição 13 vocès explicaram que o CDI da Philips seria compativel com o Super NES. Eu tenho um (ID da Philips e gostaria de saber o que aconteceria se eu o acoplasse ao meu Super Famicom

> RAFAEL F. BORTOLINI Porto Alegre, RS

O CDI da Philips è um aparelha diferente dos Compact Disc Players que os pessons tém em casa. Enquanto estes só servem para tocor música, o CDI tem a capacidade de "tocar" discos que armazenam jogos. Sacou a diferença? Se você funtar estes dois aparelhas, não voi acontecer nada.

LIGADAO Quantas horas o Mega pode ficar ligado por dia?

ALEXANDRE ALBUQUERQUE

Itajai, SC.

Os consoles de videogame foram desenrolvidos para durar muito tempo, mesmo que figuem ligados o día inteiro. Quem não aguento ficar ligadão o dia inteiro é o jogador. Videogame em excesso pode causar problemas na vista, no mínimo.

MAGIC DRIVE Como funciona squele aparelho que copia cartuchos de Mega Drive para disquetes de computador? Como este disquete deve ser usado lepois para que possamos jogar o que esta eravado nele?

LUCIANO P. ROSAS

Sac Paulo, SP

Este aparelho de que vacê fala é o Magic Drive, fobricado em Talwan Trata-se de um poessório ocuplável no Mega Drive através do hocal para as cartuchas. Ele copia as programas das jogos em disquetes de computador. Depois de gravados, estes disquetes podem ser usados pelo proprio aparelho para fazer "passar" os games. Mas este aparelho tem um problema mutto sério: ele é totalmente ilegal. Como já explicamos autras vezes, todo a tipo de pirataria ou copiagem de jagos é proibido por lei no mundo interro imenas em Taiwani. Enquanto os direitos das empresas que produzem games forem respeitados elas tergo o retorno de seus investimentos no desenvolvimento de jogos. E, assim, poderão fazer coisas cada vez mais chocantes.

ADAPTADOR Qual o nome do adaptador que faz os cartuchos de Super NES entrarem no Super Famicom? Como faço para comprá-lo?

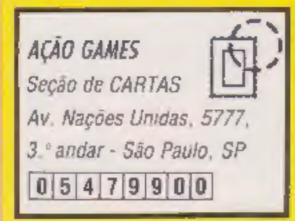
> RENATO F. FRANCIOSA Itapira, SP

Anote at é o adaptador Tecnogames 2 em 1. vendido pela empresa Tecnolax. Ligue (011) 322-1471 e peça o seu pelo reembolse postal. Em julho, o preço do adaptador era do 73 mil cruzeiros

NINTENDO Quando a Nintendo entrará oficialmente no Brasil? Quando será lançado o Super Game Boy nos EUA?

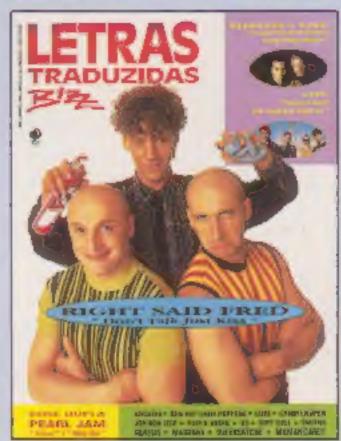
JOSÉ DE A. MOREIRA FILHO Belem, PA

A chegada da Nintendo ao Brasil ainda naa tem uma data confirmado. A Shorp. que até há algumos semanas era a empreso mais cotado para o negócia, está definitivamente fora do pareo. O que está rolando agora é que os empresas Estrela e Gradiente serão as parceiros da jubricante no puls. Assim que as noticias forem oficiais, falaremas mais sobre o assunto. Quanto ao langamento do Game Boy com tela colorida. tambéni não há qualquer confirmação.





EM FOTOS ALUCINANT



INCLUINDO



O ROCK FALANDO SUA LÍNGUA

REVISTA

巴圣

NAS BANCAS





TOKI GOING APE SPIT (Mega)

Como faco para eliminar o último chefe?

LEONARDO C. HYPPOLITO Rio de Janeiro, RI

Primeiro, você atira na capa do mago. Depois que ele a perde, mire o coração. O outro problema a que você se refere em sua carta é o famoso tilt.

CHOPFLITER (Master)

Não consigo passar da terceira fase. O true lazer?

GUSTAVO C. OLIVEIRA Malai, R]

Experimente voar abaixo da linha do radar. Pelo menos os inimigos terrestres não a acertardo.



SONIC/ALTERED BEAST/MOONWALKER (Mega)

Tem alguma passagem secreta no Sonic? Como selecionar personagens no Altered Beast? Como obter mais vidas no Moonwalker?

MILTON G. S. JUNIOR Piranhas, AL

Sonic é lotado de passagens secretas. Faça o seguinte: selecione fases com os comandos ↑. ↓. --, --, A ≥ Start durante a música da tela de apresentação. Assim você pode fuçar bem cada fase. Para a escalha do personagem em Altered Beast, faca A, B, C. ←, ↑ e Start durante a tela de apresentação. No Moonwalker, a unica dica disponivel è daquelas que envolvem a troca de cartachos com o aparelho ligado — e, você sabe, este procedimento pode danificar cartacho e console. Se assim mesmo estiver a fim de arriscar, anote ai: pegue um cartucho Space Harrier 2, coloque no console e espere aparecer a tela de apresentação. Em seguida, com o Mega aindo ligado, troque o cartucho pelo Moonwalker. Aperte o Reset e voce ganhará a esperada invencibilidada.

CASTLEVANIA - THE ADVENTURE (Game Boy)

Preciso de uma manha para ganhar mais vidas.

EDUARDO L PEDRO Cravinhos, SP

Na fase 1, pegue a primeira vela e ela lhe dará uma vida. Fazendo isso. você gonhară autra vidu ao pegar a 11." vela. Em seguida, mote-se e relorne ao começo do jogo. Repetindo esta operação várias vezes, você vai acumulando vidas.



FINAL FIGHT/F-ZERO (Super NES)

Como passar pelo policial do Final Fight? Tambem não consigo sair da pista White Land do F-Zero.

VINICIUS M. SOUZA Blumenau, SC

Aproxime-se da tela do policial undando bem devegar, até que a barra de energia dele apareça. Com isso, não virá ninguém mais, alem do policial, pra brigar com você. Na White Land é preciso colocar o Directonal para baixo durante o salto.



QUACK SHOT (Mega)

Como passar pelo fantasma que se multiplica?

FERNANDO GRUBER

Toledo, PR

O fantasma se multiplica logo após tazer aquela cara de safado. Espere que ele volte ao normal e pule rapidamente para a plataforma mais alta, com a ajuda dos desentupidores de pia:

FINAL FIGHT (Arcades)

Qual è o comando para dar joelhadas? Como se faz para passar pelo primetro intinigo?

LUCIANO GORGOGNONI

Uberländia, MG

Você tem de grudar no cara, apertur o botão de socas, e o golpe que vai sair é a joelhada. Aliás, este é a golpe mais eficiente contra o referido inimigo.



FUA MAJOR ANGELO ZANCHI, 521 - TEL. (011) 293 5214 MOEMA: RUA GRAUNA, 208 - TEL.: (011) 533,7411 ACLIMAÇÃO: AV. ACUMAÇÃO, 774 - TEL. (011) 277.7334 SANTO ANDRE: RUA PADRE MANDEL DA NÓBREGA, 236 - TEL. (011) 449.2135 SANTO AMARO: AV. NOSSA SENHORA DO SABARA, 722 - TEL. (011) 523.4159 VILA MARIANA:

RUA AFONSO CELSO, 771 - TEL.: (011) 573,8151

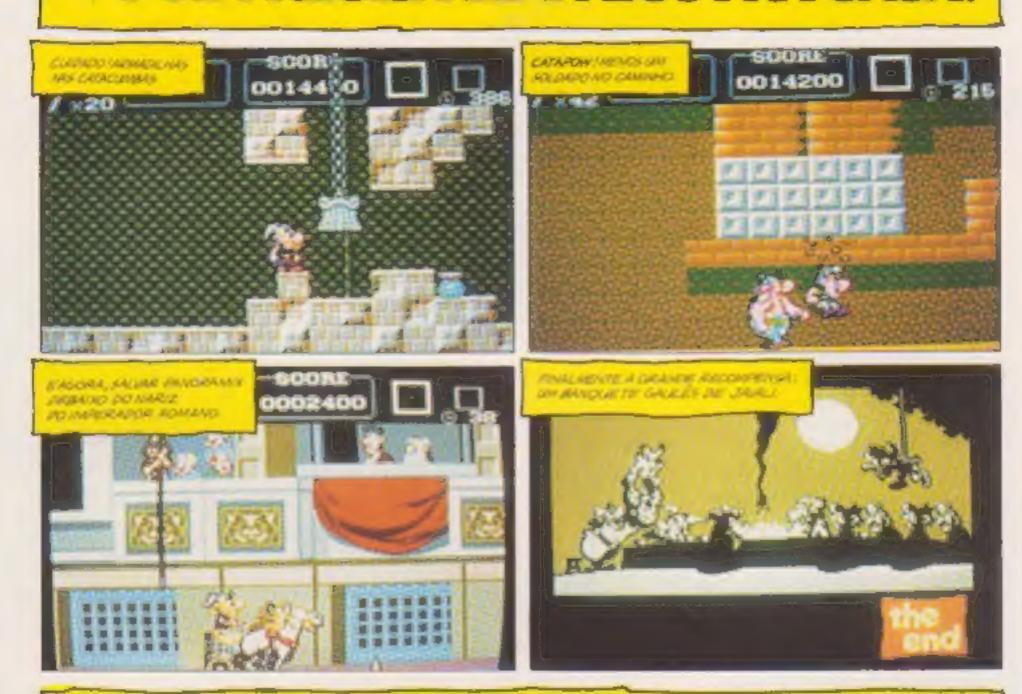
RIBEIRÃO PIRES:

RUA STELLA BRUNA C., NARDELI, 180 - TEL.: (011) 459 7537. SÃO JOSÉ DO PIO PRETO: RUA SALDANHA MARINHO, 3227 - TEL: (0172) 33 7630.

SÃO CARLOS: RUA PADRE TEIXEIRA, 1961 - TEL.: (0162) 72.4110

BELEM: AV. GOVERNADOR JOSÉ MALCHER, 1655 - TEL: (091) 241.5557.

UM GOSTA DE CARREGAR PEDRA, O OUTRO DE BATER EM SOLDADO. VOCÊ PRECISA LEVÁ-LOS PRA CASA.



CHEGOU O CARTUCHO DO ASTERIX PARA O MASTER SYSTEM. ELES SÃO BÂRBAROS. PARA SER MAIS PRECISOS GALLESES. ELES VÊM DE MAIS DE 2000 ANOS ATRÁS PARA ACABAR COM A VIDA PACATA QUE VOCE ESTA LE VANDO. ELES SÃO ASTERIX E OBJELIX. OS MAIORES HERÓIS DOS QUADRINHOS BUROPOUS-SE VOCÊ NUMEA DUVIU FALAR DELES, PERGLIVTE PRO SEU PAV COMO ELES SÃO BONS DE BRIGA. SO QUE AGORA ELES PRECISAM DA SUA AJUDA PARA RESGATAR PANORAMIX, O DRUIDA QUE PREPARA A POÇÃO MAGICA, SEGREDO DA FORÇA PENOMENAL. DOS GAULESES. PARA 1840 ELES TÊM QUE ATRAVESSAR. O MUNDO DA ANTIGUIDADE COM SEUS INCRIVEIS PERIODS E CHEGAR A ROMA, ENFRENTANDO OS PODEROSOS SOLDADOS ROMANOS EM CASA. É VOCÊ AINDA ENCOLHE, NO INICIO DE CACAS NOVA PASE, SE QUER SER ASTERIX OXI OBSILIS, MUDANDO O CANARIO DO JOGO. LE VE ESSES PAS ENCRENQUIBIROS PARA CASA. ELES PROMETEM NÃO SE COMPORTAR.









VENCEDORES DO 1º CAMP

OENCONTRO

O campeão é CLÁUDIO TOMÉ DOS SANTOS, um paulista de 16 anos.

O maior parque de diversões da América Latina — o Playcenter, em São Paulo - ganhou uma atração muito especial nos dias 25 e 26 de julho. Foi a final do 1º Campeonato Brasileiro de Videogame, promovido pela revista AÇAO GAMES com o apoio da locadora Progames, do Playcenter e da Varig. Depois de uma verdadeira maratona, em que os participantes provaram suas habilidades nos quatro sistemas - Super NES, Nintendo, Mega Drive e Moster System — chegou-se so grande campeão: o paulista Cláudio Tomé dos Santos, de 16 anos. Como ganhador do primeiro premio, ele faturou uma TV em cores de 29 pologadas e um vidooganse Super NES. Em segundo lugar ficou Latiz Reginaldo Fleury Curado, 15 anos, de Goiánia, e a terceira colocação foi para Marcelo Almeida Castanheira, 15 anos, de Brasilie O prêmio para o 2º e 3º lugares foi um videogame Super NES.



Os prémios foram uma TV 29 polegadas e três Super NES

O primeiro campeonato

For a primetra vez que se organizou um campeonato brasileiro de vidoogames. Lançado em maio, na edição de aniversario da AÇÃO GAMES, o torneio recebeu a participação de pessoas de todo o Pais. Na primeira etapa, os participantes enviaram cartas com seu melhor recorde para os jogos F-Zero/pista Mute City 1, na categoria Super NES; Truxton, na categoria Mega Drive: Space Harrier, na categoria Master System; e Bart Simpson vs. Space Mutants, na categoria Nintendo. Terminado o

prazo para o envio de cartas — dia 6 de julho — os organizadores do concurso definiram os 12 finalistas.



A competição agitou o fim de semana no Playsenter

Com torcida e tudo

Os participantes de finel foram trazidos de avião para São Paulo e hospedados em hotel com todas as despesas pagas. No sábado, eles foram ao Playcenter para treiner nes quatro jogos escolhidos para a final: Super Adventure Island, Super NES: Toki Going Ape Spit, Mega; Strider, Master; e Monster in My Pocket, Nintendo. Estes logos forem escolhidos por terom critérios de pontuação semelhantes, e seus nomes só foram divulgados no momento do treino. O palco da disputa foi montado numa área ao lado do setor de arcades do parque. Uma animada turma de torcedores, incluindo os pais, amigos e parentes dos jogadores, acompanhou a longa disputa ponto a ponto.



Os participantes jogaram em todos os videogames

Uma verdadeira maratona

Organizados em grupos de quatro participantes, os finalistas se revezaram para jogar 15 minutos em cada videogame. Os pontos obtidos pelos jogadores nesta eliminatoria foram somados, classificando Cláudio Tome dos Santos, Luiz Curado, Renato Prado e Marcelo Castanheira.

De virada

Na última e decisiva bateria, os quatro finalistas afiaram os dedos e jogaram mais 10 minutos em cada videogame. Eta tudo ou nada, e os garotos jogaram ainda melhor que na rodada anterior. E. auma virada emocionante, Cláudio Tomé — justamente o lanterninha do grupo — arrasou nos jogos de Super NES e Nintendo, garantindo o primeiro lugar Numa atitude digna dos bons esportistas, todos os demais participantes vibraram com a vitória de Cláudio, que daquele dia em diente passou a ser o Primeiro Campeão Brasileiro de Videogame.





Primeiro lugar

Claudio Tomé dos Santos São Paulo, SP 16 anos

Etapa Classificatória: 1'59"50 (Super NES)

Etapa Eliminatoria, 165.590 Finalissima: 188.295

Quem pensa que Cláudio passou horas martelando o joystick para tornar-se o campeão brasileiro está muito enganado. "Jogava apenas quando tinha chance, numa locadora ou na casa de amigos", diz o campeão. Garoto esforçado, Claudio teve pouco tempo para treinar - além de estudar, ele aimda trabalha. Mas isso não impediu que ele fizesse bonito na grande final, somando 188,295 pontos na bateria decisiva. Durante todo o tempo, Cláudio foi um jogador quieto e concentrado. Não cantou vitória antes do tempo, nom hotou banca. Mostrou uma grande habilidade no manejo dos videogames e acabou recebendo o reconhecimento de todos os colros participantes, que o aplaudiram com entusiasmo. Afinal, quem consegue ser campeão com tão pouco treino so pode ser mesmo fera.

ONATO BRASILEIRO DE VIDEOGAME





Segundo lugar Luiz Reginaldo Almeida Flaury Curado

15 anos

Goiània, GO

Etapa Classificatoria: 99.988 080 (Mas-

Etapa Eliminutória: 206.040 Finalissima 183.890

Luiz tem um Mega Drive e um Super NES, mas resolved concorrer na categoria Master System per achar o jogo mais fácil. "Depois descobri que, se você não acabar logo com o chefe da fase 9, pode ganhar um montão de pontos", ensina. Luiz foi o jogador que mais pontos fez na primetra otapa da final.





Terceiro lugar Marcelo Castanheira Brasilia, DF 15 anos Etapa Classificatoria, 99.998.150 (Mas-Etapa Eliminatória: 171 180

Finalissima, 168 775

Para Marcelo, o campeonato era a chance de recuperar seu videogame. Há très meses, ladrões invadiram sua casa o levaram sou Mega Drive, junto com outros aparelhos eletrônicos de familia. Emprestei o Master de um amigo e fui à luta". Participou, ganhou e levou um Super NES para casa.





4º Renato Carlos do Prado Arujá, SP, 15 anos Etapa Classificatoria: 1'59"47 (Super NES Etapa Eliminatoria: 169.820

5º Luciano A. Fleury Curado Goiánia, GO, 13 anos Etapa Classificatória: 99.999 420 (Master) Etapa Eliminatória: 181.795

6º José Otaviano da Mota Silveira Amaragi, PE, 22 anos Etapa Classificatória: 9.145.860 (Nintendo) Etapa Eliminatória: 157.635

7º Sidnel Lima Luna São Paulo, SP, 21 anos Etapa Classificatória: 6.534.590 (Mega Drive) Etapa Eliminatória: 156-155

8º Sérgio Natário Coimbra Rio de laneiro, RJ, 15 anos (Mega Etapa Classificatória: 6.326.410 Etapa Eliminatória: 148.730

9º Sóstenes Marinho Oliveira Caruaru, PE, 16 anos Etapa Classificatória: 9.999.999 (Nintuado) Etapa Eliminatória: 143,550

10º Cláudio de Souza Aguiar Recife PE, 13 anos Etapa Classificatória: 17.271.850 (Muga Drive) Etapa Eliminatória: 139.315

11º José Roberto Araujo de Assis Sta. Cruz do Capibariba PE, 17 anos Etapa Classificatoria: 9.971.310 (Nintendo) Etapa Eliminatoria: 125.915

12 Christian Thomas Krelling São Paulo , SP, 16 anos Etapa Classificatória: 1'59"44(Super NES 1 Etapa Eliminatória: não participou





TERMINATOR

Los Angeles, 2029. O SkyNet, supercomputador criado com objetivos de paz, adquire inteligência própria e deflagra uma Guerra Mundial. Esta máquina poderosa criou exterminadores com a missão de destruir por completo a raça humana. Tudo andava bem para os novos "donos do mundo". Até que John Connor decidiu enfrentar

os exterminadores. Sabendo disso, um destes robôs da morte á mandado de volta para 1984 . Missão: matar a mãe de John, Sarah, Com isso, John não nasceria e não haveria resistência humana. Se você viu o primeiro filme da série, sabe a história. Se ainda não tiver assistido, corra até a locadora mais próxima e entre no clima.



Preste bem alanção nesse cara. Ele ver internizá-lo durante todo o jugo

Defendendo o mundo

Noste superaguardado game da Virgin, você é Kyle Resse. Sua primetra missão é destruir o quartel-general dos exterminadores, o SkyNet Lab. A etapa seguinte rola em Los Angeles, ano de 1984. É na cidade dos anjos que você anfrentará os exterminadores. Mas com um pequeno detache...

Armas do presente

Você não pode transportar as ultramoderne miquin is do futuro para lutar no presente Ou seja: a sua tarefa torna-se mais difícil ainda! Enquanto no futuro sua arma é a poderosa Smart Bomb, que detona tudo em volta, em 1984 você tem apenas uma arma de logo convencional

Superdesatio

Terminator tem graficos perfeitos, com algumas imagens digitalizadas. A resposta aos comandos é bem rápida. Mas o game é superdificil: tem apenas uma vida e nenhum Continuo. Você vai penar bastante até conseguir acabar o jogo. Mas ai ó que está a graça, não é?





Fase 1

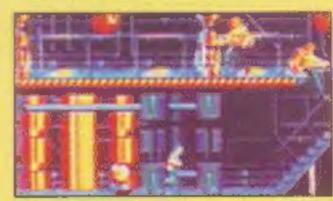
Los Angeles destruída pelo holocausto, 2029. Sua missão é detonar o laboratório subterráneo do inimigo e ainda se livrar de perigos que vém por terra e pelo ar. Você precisa de bombos para destruir as paredes e principalmente para sabotar a tubulação do laboratório. E rapidez para desaparecer antes da explosão final.



Logo no inico da tela pague o primeiro itam que aparecer. São 3 bombas. Espare um pouco que o itam resparece. Abastaça-sa até ficar com 9 bombas



Jogue granadas na parte vermelha desse inimigo, que fice mais ou menos na altura da barriga dele. Não o deixe passar por cima de você, senão ... dança



Coloque a bomba na casa das máquinas, canto direito da tela. Tudo val ficar vermelho e vocá terá 45 segundos para sumir a entrar no transportados

POUCAS FASES

O som também é demais e ainda inclui a musica original do filme. Terminator so não e um game nota 10 porque tem apenas 4 fases. Sempre fica aquele gostioho de quero mais. Mas tudo bem. Na tela final surge uma voz cavergosa que diz "I II be back" (ha voltarei). É o inicio da contagem regressiva para. Terminator 2, que sai daqui a alguns meses. Los Angeles 2029, câmbio desligo.

Fase 2

e Angeles, 1984. Você precisa encontrat Sarah Connor no Tech-Note Bar i tes do sterminador. Nesta caminhada, procure ir por cima para evit i alguns minugos. Mas dado, os guardas pipocam na tela e não morrem



Se o sau vite estiver baixo acerte os potici a s varias vezes. Pegua o extintor para ecarragar as energias e preservar sua precisosa (a unica) vida

Adivinha quem chegou? O próprio Extermi nador mori. Derrube o Ités vezes antes de passar por ele, senão em abraço. Não se anime. ele voltara

Fase 3

ocê estă sem Sarah e, ainda por cima reso no departamento de poucia de Los les. Atém de localiză la a escapar din iques inimigos, vacê ti in de ach ir a so desta imensa cadeial Mas fique frio. So um cominho o seguir





Armie está de voltat Mas desta vez com escolta policial. O esquema é o mesmo, derrubá-lo três vezes. Mas não deixe policiais por perto, senão voca: será obrigado a entrentar ambos!

Não figua marcando nas escadas fisso o torna mu to vii neráve aos tiros inimigos. Seja rapido

Fase 4

O cenario impressiona uma fob
destruida e aband de la Eló sua bata
final. So há um inn más ele va milhates. E a Extra de la companio de la companio parecer que desa
terminado é que começa o verdadeiro desa
fio. Veja a foto para socar o que de la companio del companio de la companio de la companio del la companio del companio de la companio de la companio del companio de la companio de la companio del companio del companio de la companio del companio de la companio de la companio del companio



Encaminhe o Exterminador para o canto diretto da tela. Não tente polá-lo nem atirar neta. E inutit! Bem no linal da tela há uma prensa, que á o destina final do temido exterminador



AÇÃO

Longa Caminhada

O gigantesco Chuck (4 20 m. de altura) percorre florestas, cavernas e eté um cemitério para recuperar a sus amada. Seua Inimigos são incontáveis, altenigenas pássaros, bolhas peixes elétricos, esqueletos e muito mais. Para derrotá-los, Chuck pode dar barrigadas, chutes esquisitos e amora jogar podras noles. Nada mal para um gorducho gigante!

Superdesatio em 5 fases

to the the term in hardto of reast to the term of the



FASE 1 SELVA

Muntos obstáculos, aves traiçõeiras, tramigos desieais e até espinhos ultraperigosos. Você encontra tudo isso e muito mais na primeira fase deste supergame



Joque a pedra no tado direito do jacaré pará ganhar uma carona eté a pietaterme de cima

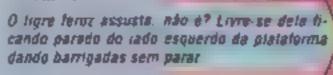


Para acabar com o invocado rinocaronia (oque a pedra nela e volte correndo para a platatorma. Pegue o bioco novamente e repita a operação.

FASE 2

GRUTA

Chuck entrou em uma gruta è us pertgos estão por toda parte. Prepare-sel



Ophelia, mulher do de-

sengonçado Chuck, esta-

va lavando roupa numa

manha ensolarada Tudo

parecia normal, ale que

o maligno Gors Gritter

chegou para acabar com

a paz Velho odmirador

de Ophelio, ele rapta a

mulher de Chuck, que

dorme festo um anso Po-

bre Chuck! Acorda sem

mulher e SEM ROUPA!

Desesperado, ele descola

algumas folhas para co-

brir seu corpo e vai atras

de Ophelia.



VOCÊ GANHA UMA VIDA A CADA 100 000 PONTOS. MOLEZA, NÃO?



FASE 3

MAR

Pot esse você não esperava! Check sabe nadar. Mas teme cuidado: se ele licar muito tempo debaixo d'agua, em abraço. Controle o nivel de oxigênio pelo rosto que aparece no canto directo da tem. Quando ete ficar azut vá tomar um ar



Uni dinossauro equatico? Isso masmo Para acabar com ere lique dando chules arios bem na cara do bicho. Más cuidado para não se alogar, hein!

FASE 4

GELEIRA

turdado para não deslizar bem nos sous intragos. Fique ligado em uma criatura verdinha. Ela é oval e soita espirais Fuju, sonão você dança.



Dè uma harrigada nos chires dos mamutos. Vocé como o risco da saltar para a pistaforma de cima du ser lançado para bem longe



O shelde também é em mamute. De barrigades nos seus chitres para ecabar com a sua testa Mas, quidade com seus ataques tetals!

FASE 5

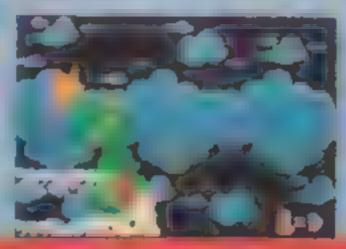
CEMITERIO

pintado de tudo, em que você entra nas entranhas de um dinossauro. E enfrenta





Essa criatura pode ser um anjo ou um diabo Acerta a uma vez. Se for anio ira direto para o ceu. Mas se for diabo voce tera de acerta la mais uma vez.



tim dinassacro monulcuase que sabe atá lu tar boxe. É mole au quer muse mem tenie acedar sua cabilla ou minimo a bisi ga Seu ponto vo norre es a mili simila su as permas. Pau ne as



Pegue todas
as pedras. Elas
sao ule-s para
atacar, mas
tambem ideals
para evitar
perigos que vém
de cima



Chuck e
muito
vulneravel.
Portanto, não
deixe escapar
nenhum
coração. Eles
aumentam o seu
lite e garantem
a energia do
nosso heroi



AÇÃO/PINBALL/SIMULADOR

SPLATTERHOUSE 2

Quem curte um terrorzinho vai se amarrar neste ganie. Caveiras de todos as tamanhos e cenários ir la abros garantem a diversão. São oito fases curtas nas quais você deve procurar itens especiais que ajudam, e muito, a destruir os inimigos. Em con il ase rola um item do remo disfarçado nas brumos ao rifle poderoso escondido embaixo de um alce.

Os chefes não são moieza! Geralmente você tem de acabar com mais que um subchete até chegar ao grande chefe da fase. L'existem surpresas no game todo, de um mago que joga poções incandescentes para destrut-lo a far lasmas que não o atingem (apenas inverten) os comundos do Directoral.

Detalhes

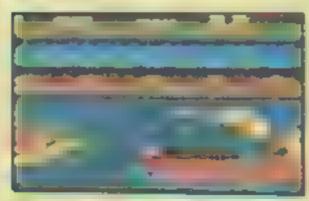
A historia é previsivel uma men na loi raptada e você foi incumbido de resgatá-la. O que prende a alen quo no game são os detathes. Fique ligado nos efeitos visuais supercria tivos e no humor um tanto duvidoso do jogo.

Sprotterhouse 2 é uma versão mo horada do jogo para PC Engine lanido em 1988. Nesta versão para Mega os gráticos são melhores e ha ns as s

Na lase 4 peque a rama que esta Residencia de Alto - de Alto del Residencia de amengos ouc. pullam depois



Na fase 5, bem embaixo do primeiro alce, existe um rifla. Coloque a Birecional para cima para pega-lo. Ele é superimportante.



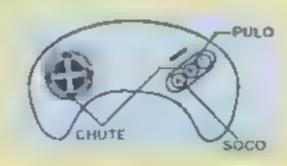
Para se livrar do polvo da ultima fase, so que os espinhos que ele joga. Pegue-os do chão e jogue-os de voita

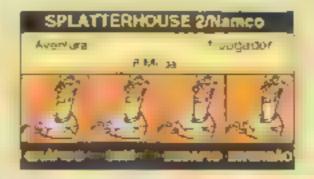
VOCE ACREDITA EM MORTOS VI VOS? TOME CUIDADO CUM AS MUMIAS DA FASE 5 PARA ACA BAR COM ELAS, VOCE PRECISA ACERTA LAS TRES VEZES

O BELO PRECIPICIO DA PASE 7
PARECE IMPOSSIVEL. NAO E7 FI
QUE FRIO BASTA DECORAR A
SEQUENCIA EM QUE OS INIMILIOS
PINTAM



Para acabar com o ultimo chele de socos nas cabeças e voadoras na criatura gigantesca. Quando ela diminuir, vá para cima e seja rapido, muito rapido.





Antes de mais nada Devi é um game diferente Mispinball com ação é um poestratégia. É exige am i minio do joystick. Desta s surge um game muito ii sante, legal e divertido

São cinco telas, nas ,
cé tem de controlar uma li
com dois bastões. Quand
roga sazinho, o único bast
pode controlar é o de cir
se resolver encarar u
com um amigo, o primidor controla o basta, d
vigundo o de baixa. V
no. E superlegal junto
para ser o muis rapido p

Tempo e rapides

A grande saceda do
rapido, pois seu tempo c
lo Não adianta nada
udo que pinta na tea
custa preciosos segundos T
para se dar bem em 12
ance e não se preocupar
tens e ir direto atrás d

Pera tacilitar à site to do um menu de opições pode escolher em que acoment ir o se uma de bolimhas. Latão me marcar! Refurça o seu ai mande ver

AS FASES

- 1 GRAVE YARD
- 2 CLOCK TOWER
- 3 WATERFALLS
- 4 AIR PASSAGE
- 5 SEA SIDE





MOVIMENTA OS BASTÕES

BASTÕES VERTICAIS



Para acabar com o primeiro cheta mende a bola nas suas costas. Com a siuda da parede, ela sumira rapidinho



O "chele" da lase 4 e um montão de blocos. Peque es bolas vermelhas que sparecem na parte de cima da te la. A bola se torna mata rápida e murto melhor para destruir os blocos



A lese & é linda. Mas ha uns polvos toucos para estragar o visual e com plicar a sua vida. Tente evita-los, pois fica quase impossivel enxergar os bastoes e a bolinha quando seus tenlaculos sollam uma linta preta.





TEST DRIVE 2: THE DUEL

Depois de fuzer a cabeça da maçada fanática por camputado o si begou a vez de Test Drive 2. The Duct detonar no conscie da Sega. O game é perfeito para fazer na tela tuda aquilo que voci gostaria de fazer nas ruas mas não tem nem coragem nem hatin dade para executar.

Suo très pistas e très carros diferentes para vocé escother. O carro preto é a Lamborghim Diablo, o vermelho, uma maravitha sa Ferran F-40 e o branco, um Porsche 959. Todas as pistas in a sentam dificuidades semelhantes. Para começar escolha o carbino automatico "novoto" e a pista da mejo.

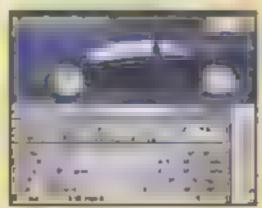
Paineis reais

he você for boro abservador, vai sacar que os painéis de cada carro são diferentes. É que eles são imitações quase perteitas a es painéis originais. Então, quando você for comprar uma dessas máquinas, jé saberá como é o painel. Legal, ne

Amarehichos na pista?

Você compete com o computador ou contra o relogio. As adver sidades vao alem de tartarugas motorizadas andando na sua frente. A polícia também esta lá. Prontinho para dar uma de DSV e de tonar nas multas.

A novidade di carlu li cia visão que você tem da pasta. Da paras se sentar rodando em quatquer estrado. Desde que não seja bra sileira, porque os buracos são ajudam



O Diable é é melhor carre. Tem maior estabilidade e maior velocidade final. Seu arranque não é a melhor, mas no geral ainda é a melhor opção



Ao completar o percurso, você serà obrigado a parar para saber o seu desempenho. Breque forte, senão você dança e perde um tempão



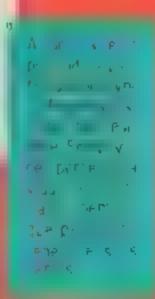
Quando você sacer que vai bater não se intimide. Sate de piste para desviar de todo mundo. Mas cuidado pere não bater nas arvores, O.K.?











DICAS

SOMIC

Programme beginning to the programme of the second of the

TURRICAN

Tulvez você não tenha se ligado na supordica que demos na edição 15. Com ela você fica invenctival, consegue tempo e vidus à vontade em suma: o que quiser

RELEMBRANDO

Logo no primeiro meno ve até a primeiro de la compansión de la compansión

明明明。如李

CHEFÃO FINAL



Premium in inches in inche



Property and the second second

DE LA COMPANION DE LA COMPANIO

ELEMENTAL MASTER

Tela de opções - Que ti mus uma serie de que ex na tela de abertum aperti E novas alternativos su

JOHN MADDEN '92

Passwords - Tento esta pani automentar a sua consupergama de futables esta consupergama de futab

F-22 INTERCEPTOR

TWO CRUDE DUDES

Num extra - S. .

náquirus de feiri es
jão acerte a fai más a
z S erpresa, vois
ana vida para entresa
que assosam Nova lorq

DEVIL CRASH

programa - Mais or programa voca detenur Par risc só C211 33 bra - só Opontos, dig 5 "

STREETS OF RAGE

Continues extras • q

> Carus Over na tela

mue o mundo acabou

mantia Aperte • • B.B.

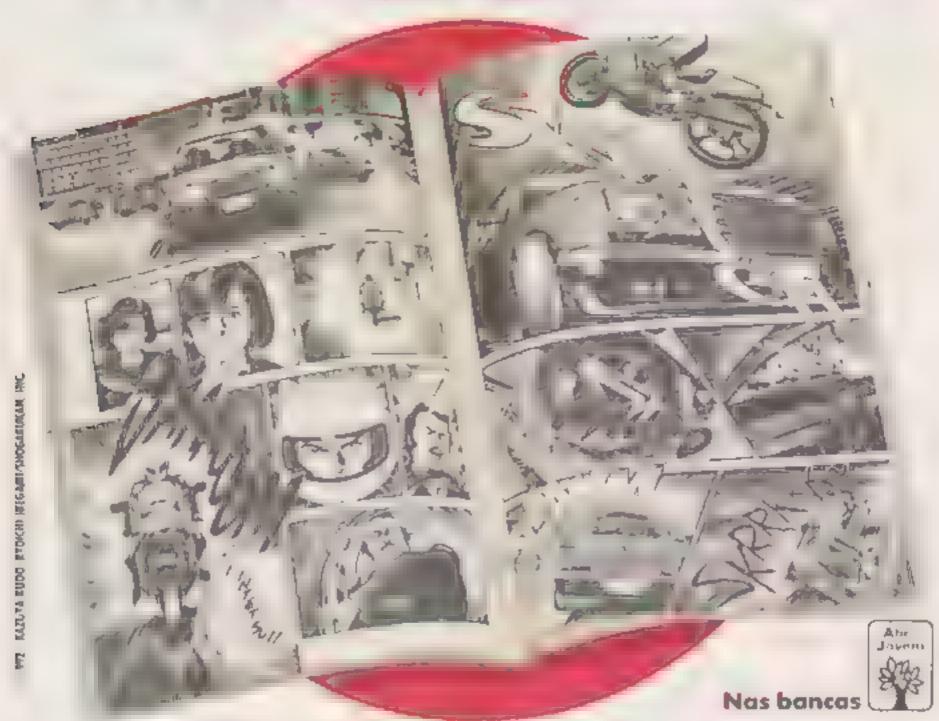
Start s divirta se

Capatales

BEAST WRESTLER

ORIENTE-SE NO MANAGEMENTA MANA

O JEITO JAPONÊS DE FAZER QUADRINHOS.



Pouco texto. Visual radical. Você lê e entende no ato. Criativo. Agressivo. Diferente. Pegue o rumo do Oriente com Mangá. O quadrinho pra ler de um fólego só e ficar fissurado.

Estréia da série:

Com poderes paranormais, uma garota torna-se o centro de uma conspiração, e pode virar uma arma atômica de dominação mundial.

A GARCTA SENSITIVA

SÉRIE EM 8 EDIÇÕES QUINZENAIS
 144 PAGINAS - FORMATO ORIGINAL
 PRETO E BRANCO

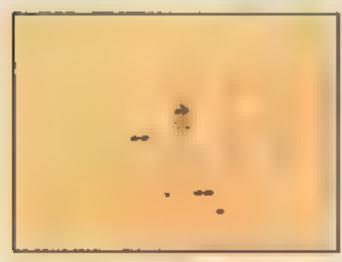
AÇÃO

SUPER BATTLETANK

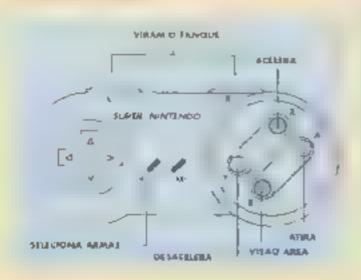


Trabalhando por quatro

public best compare ante motorista, attracor e carregador. Assim, será proott izar lodos ou botóos do sert jovat o
exiginto balal cada e rapidaz. Milliones de la compare de la comp



Use a visão aerea para descorar-se de um ponto a dviro. Chegando perto do aivo, mude para a visão da cabine



As missões

() ×	irresponde a unv
8 (1 completa de
ter elimina	the state of the last
	· -
, 1	
	-
	41 . ,
) ()	n' ·



Sair vivo é o unico jeito de terminar uma missão. Se vocé faihar três vezes, volta para o começo



FICHA TECNICA DO M1A1



Peix de origem - Inglaterra

Pesa - 53 long adas

Verocidada — Em estrada atingo ala 72 km/k. No deserto, é depaz do locomover se e 55 km/h. em mod a Com isso o M1A1 é considerado o tanque mais a pido da atua idade

Motor.— Seu moior è uma turbine pare cide com e dos helicopteros fabricada pe la empresa americada Avco Lycoming Utiliza como combustive) uma mistora de pasolina, querosena e dieset

Automonia — A velocidade maxima de 72 km.h. o M1A1 é capaz de andar 450 quilometros sem necessidade de reabastecer

Aceteração — De 0 a 32 km/h em 6 se gundos. É uma aceteração consideração excelente para um veiculo de seu porta.

Armamentos — Em sua coni guração mais comum, o tanque carrega uma metralhedora 7 62 mm, uma 0 5 polegada e um canhão 105 mm. O vercu o lambém é equipado com um gerador de lumaça (para camuliagam) e um sistema later de quia de misseis.

Principal concorrente — É o tanque de fabricação soviética T-62. Sua valocidade máxima em estrada é de 45 km h. Carrega duas metralhadoras 47.62 e 12.7 mm) e um canhão 115 mm. Bev. motor é do lipo V 12, movido a diosel.

Curiosidade — O MIAI é um tanque projetado para resistir até aos efectos de um ataque de missels nucleares — desde que ele não cala direjamente em coma do tanque, bem estendido Por isso a espessura e composição metálica de suas paredes é um segredo de estado Especula-se que ela seja ainda mator que 17 2 mm — a espessura di litada no T-62. Isso equivate à grossura de parede de uma casa







Tanques — Quando estão bem proximos, use a metrathadora Se estiverem a longa distancia, ataque com o canhão ou moces quadas a laser Compensa mais a nicia deisa do que desperdiçar munição pasada.



Lança-misseis — São os access mais faceis, pois não se mexem. Você pode chegar bem perto e atirar com a metralhadora, ou poucos bros certe ros de cambao.





Tropa — É o alvo mais dificil pois dispara uma satalivada de litos em todas as direções. A me hor estrategia é camullar se e itizar rajudimente com o canhao mirando exatamente os focos d disparo da tropa mimiga.



Helicóptero — Geralmente aproxima-se hastante do sou tanque. A melhor arma é a metrarhadora, al que vocé pode atirar bem para cima com ela

Mines — O melhot é evitar os compos minados. Mas quando não der jeito ande em baixa velocidade é destrua as minas com a metralhadora.

Armas

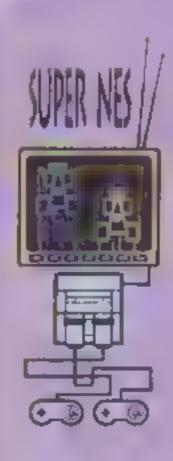
Acostante-se a identificar as aror s pero tipo do desenho de sua mora lisso ev ta que você desvie os olhos para o painel do t

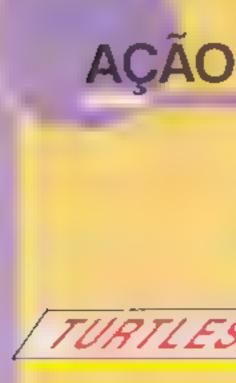
Missil gurado a laser Seu dispatambeta é testo pelo canhão 120.

'a na de gu a a laser

'ma' , 'a' ,

Camoßagem — Seu tanque lem um sistema gerador de cortina de fumaça. Use-o quando você estiver cercado por vários inimigos





TURTLES IN TIME

O sonho dos turtlemaniacos esta real zado: ver seus herois prediletos em ação num cartucho de Super NES. Na versão para 18 bits, as tartarugas estao mais pederosas, musculosas e mortileras Elascapazes ate de arremessar loc re os mortiletas e dando a impressão de que eles voir do tela e cair durin os no chão ber pa sua trente. Animai



10 Fases

Ale, comar aco como sempre, o Destrucció mando kears, captar a Estatua da laborda de Nas prenoras tres loses as tar tarigas enfrontam es apargas da biso clarinar ruas de B., Apore Na quarta lase etas alcancam o Destrudor, ruas caem noma armadilha: uma maignina do tempo que as transporta para a pre-lustorial Nas fases engiuntes, elas viajam de volta para o presente até reencontrarem o grande vilao.

40 Chances

A le de opcies so aferece consiniers de differ, dade Haccie has vieste altimo pao mostra a sequencia finala Pode se omdo configurar o joystick e alimentar o numero de vidas extras (Rest) até sele Como o jogo da cinco Continues, voce tem ao todo 40 chances, Isso forna o jogo faci

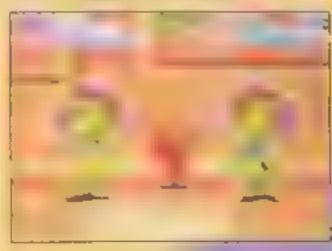
Mini Street Fighter

L'arlance interessante do jogué o Versus Mode em que uma tartaruga pode lutar contra a outra como se fosse um Street Fighter. Uma boa para quem quer treinar ou apenas desafiar os amigos.



LEENEGE MUTANTAINE

Acionando e opção Back Atack e terteruga eta cará os inimigos que vem por tras



No versus mode, o botão de ataque especial laz a tartaruga esconder a cabeça dentro do casco

EXPLOSÃO DE MOVIMENTOS

Golpes desempenhados por todas as tartarugas



Свіре сопі вина



CC MB

GOLPE MORTAL

Acerte o immigo com Y aprimime-se dete e repita a uperacao. Dependendo da situación o tarraruga da ra um destes dors guipes.



A PIZZAT NO ACCOUNT OF A CONTROL OF A PORT OF



ESTRATÉGIA/ESPORTE/AÇÃO

しばればいい

O game dos ratos e miolos fundidos que tem intrigado os jogadores de Mega Drive tambem está disponível para o Super NES. São paucas as diferenças entre as duas versões: localização do marcador de pantos, a musica fum pauco melhor no Super NES) e a sensibilidade do palhaço ás quedas, que no Super NES é um pouco maior. Ah, cloro, as passwords também são outras.

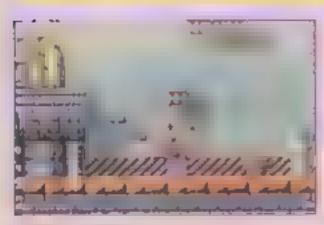




60 Salas

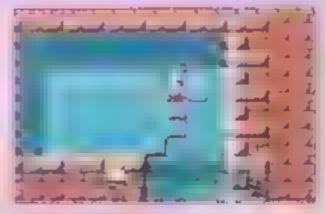
O jogo tem cinco fases, que totalizam 60 salas. Em cada saia há um determinado número de ratinhos que você precisa conduzir para as atmadilhas. I viando assim a hun House de Krusty da invasão de roedores. A primeira cossique você deve fazer ao entrar numa sala nova é localizar a armadilha. Depois veja onde están os ratos para entao montar os esquemas e leva-los à armadilha.

ALGUMAS MANHAS PARA AJUDAR VOCE



FASE 2 - PORTA 3

Não se preocupe em achar o ultimo bloco pa ra construir a escada Seja rapido e conduza os ratos por levas



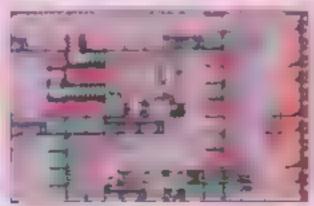
FASE 3 - PORTA 2

A causa magica lihe dá acesso à lase de bònus & voce precisa passar por ela para pegar a estrelinha e conseguir fechar a porta



FASE 3 - PORTA 8

Peque o ventitador no canto direito e trate de coloca-lo bem ao lado da porta. Os ratinhos vão subir



FASE 3 - PORTA 6

Use o bloco para fazer escada é o ventifador para inverter o caminho dos ratos. O ventifa dor ideal fica do lado esquerdo da tela.

MCAA BASKETBALL

Este poderia ser apenas mais um jogo que simula a campeonato americano de basquete. Mas NCAA Basketball tem um detalhe interessunte: a visão da quadra é superdinámica A imagem faz mil maluburismos, atasta, aproxima, roda, da clascimo, enfim, movimenta-se a tempo todo. Estes efeitas devem ter consumido tanta memoria que não sebrou espaço para colocar a golora das arquibancadas. Hestou apenas o ruido de polmas e gritos da torcida pra criar a clima de competição

Times

gundo participanto, você pode esco for qualquer tima das quetro divregi mais do tampeorato. Parti-

Allantico Meio-Oeste ou Contra Os nomes dos Greini e inglactios são falici is las muito parecidos contros



A seta Indica seu jogador mais próximo da bola (euando no dominio adversário)



Os elmbolos acima dos outros jogadores do seu tima ladicam quais estão em condições de receber a bola



MACK! SWINE

Mais um jogo de arcade que a Capcom transporta com perfeição para o videogame, com a unica diferença de que, nesta versão, não da pra jogar em dupla. Comandando um guerreiro medieval, sua missão é escalar uma sinistra tarre com mais de cinquenta salas e destruir o chefao Evil Black Orb.

Itens

A grande majoria dos itens do logo é encontrada no interior de baus. Aiguns baus estão escondidos, e você vai tet de fuçar para encontrá-los. E fique ligado: deles lambem podem sair surpresas desagradáveis



Othe um bay escondido na primeira fase. Voce o encontra com goipes de espada no ar

pontos

energia

proteção

abre portas

mais poder

MOEDA

CORAÇÃO

ESCUDO

CHAVE

gar da tela

ESPADA

Energias e Vidas

O su representant and vida

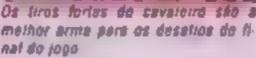
e très miseros Continues. A unica maneira de aumentar suas chances no jogo è recurregar a barra de energia. Ao actimular corações, você pode ficar com barras em reserva lo número à esquerda dela mostra quantas você tem). Toda vez que for atingido, o guerreiro

não só perde energia como

também deixa cair a espada

Mas lembre-se de que ela pode ser apanhada em qualquet lu-

os mais ponerosa. La pero imar
do jogo, você vai ver o lamanho
da arma que é preciso carregar
para enfrentar o último chele.
The state of the s



THE RESERVE

Ao pegar uma chave, você pu-1 1 1 1 4 1 4 4 1 1 em frente delas e pressionar No matoria das vezes, isso fará surgir um personagem que vita seu ajudante. Ele o acompanhata story of the rape tage to are a A single real section in the section of the section rie fogo. São oito opções de ajudantes, cada um com habilidades

poder dele aumentara



Para não trocar de ajudante, ao abril uma porta basta pular sobre ele sem loca lo e ele não lhe seguira



ro chefe. Passe por baixo dele quando saltar e atire guando ele estiver no chảo

2-3 **SET**

Esquemas Taticos

visité tem sele opções de es quemas laticos de ataque o sele

le defesa Porle-se troca-los a

quelquer momento da partida

bastando apertar o L. Os esque-

mas aparacem no canto de tela

que mostro o simbo o de seu ti-

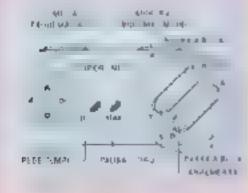
Para o ataque, experimente

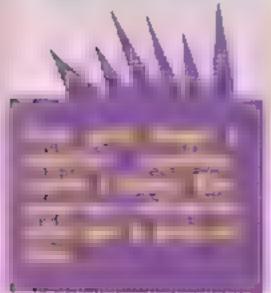
2-3-5et ou o 1-4-5et os jugadores de ataque licam bem es

pelhacos, fact itando os lançahe iton Para decesa, tento osesque um 2-3 nu 1-2-2, neba ingettares co dolom rot a ma s juntos sendo mais eficientes

re barrer abacues anna gos

E dessa forma que aparecem os es quemas taticos. Os jogadores perto do garraido são os da delesa, a os demais, do atoque





Estagios

A cada estágio completado, o personagem ganhará uma espa-



melhor arma para os desatios de finat do jogo

Ajudantes

a new page to a negatification of





ACÃO GAMES 23

OF AMOUNTES CBM MARURE FOR IF R. DF + 160 SAU WHI HT /B CAVALE/BD STO S N A MIL HEY I LAN AUTLE CHHACAU,

B'ack Rock Praia Brava eócia e SURF FIUR

DICAS

THE ALLOAMS FAMILY

Continuando com nossa seção especial de dicas sobre este jogo, aí vão algumas passagens secretas pra você conhecer.



Long Garden - Neste sala, pegue a primeira platafornia flutuante e salte i esquerda passando por tra pirode. Você encontrara du la vida Mals adianto i la vida Mals adianto i la prime e para com a catalogo mostrado piede com a catalogo com a catalogo mostrado piede com a catalogo com a catal

Halloft locks Bemacima do terceiro

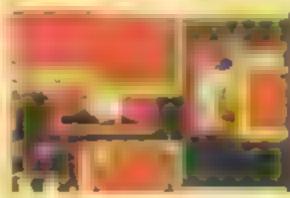
vito um botão UN no toto na
mendo os utsinhos de pelu
mo spoto salte e dá uma cab
ON Com isso você abriro
mirado entre o terceiro e quarto
og os da fase. At é só togue-se no
berraco e pagar mu



The Armery Street Stree



Chefes As salas de vários cligo tem surpresas e passagers secretas. Depois de elimina-los, i anho fuç



be Weaponary

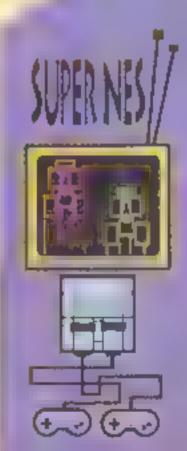
to the platalorms suspendence

at tem corsa flow mesmo.

oriespet vouder

to the parties of the per
to the platalorms of the per
to the per
t

The Big Book A Company of the Big Book A Com



SUPER MARIO WORLD

LEMMINGS

TOP GEAR

Service fases Production

A to be a first to the first to

SUPER OFF-ROAD

ESTRATÉGIA

for any time of the interest o

FASE 1

Estacionamento de Caminhoes

Stable committee of a perlar entroptor in major committee of a very Quite in exportant of the second of the space of the second of the secon



Voce não pode acabar com as motos portanto salte as Para destruir o chefe passe por ele e soque suas costas

TERMINATOR 2

FASE 2 Galerias

The construction of the particular parallel seatter parallel seatter particular seatter seatter



Para passar pela cerca seja rapido Apenas concentre-se em detonar a porta do meio e siga em trente

FASE 3

Hospital Pescadero

I fatesiminally feed um participated in a material state of the later of the later

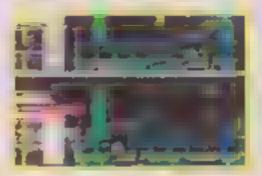


Peque os caribes para andar de atevador Existe um em cada andar No quarto andar ha uma vida

FASE 4

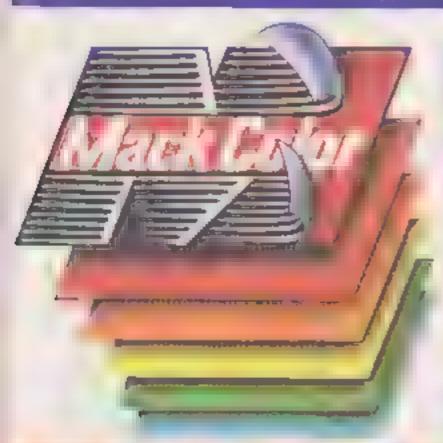
Cyberdyne System

Visible breches is a date. Vie of the officers is and has been pollar elements and has been pollar in the so pade of the action of the officers of the officer



Depois que vocé deixar des bombas la siga as llachas Coloque as bombas nos locais indicados (Directoral para baixo) e pronto

ETIQUETAS E ROTULOS ADESIVOS



ESPORTE NÃO É DE QGA. PRATICUE!



ESCREVA PARA MACK COLOR E SOLICITE UM ADESIVO DA CAMPANHA ESPORTE NAO E DROGA, PRATIQUE PARA COLAR NO SEU CARRO DESTAQUE SEUS PRODUTOS E SUA IMAGEM!



MACK COLOR® Etiquetas Adesivas Ltda. Rus Francisco Marengo. 339-TATUAPE-S PAULO-CEP03313
FONE: (011) 941-4499 - TELEX 1163609 - FAX (011) 941-4470

AVENTURA/DICAS

HOOK

Peter Pan faz a sua estréto nos games. A tábula que encuntou m lhoes de crianças, jovens e adultos no mundo interro é a base para a cartacho da Sony Imagesoft

Em Hook, você andará por fla restas, covernas, lagos e muitas autras paisagens. Pegaró vários tiens, como tesouros, péralas e tor tas. Lutará com cabras, dragues e pirotas. Tado para salvar seus filhos que foram capturados pelo Lapitão Gancho

Magia e Desafios

A maga do game é grande Mas não o suficiente para desviá-lo dos objetivos de cada tela No começo de cada fase, há um "recado ma contando o que voite precisa fazer. Na Ghost Mine, por exem plo, você deve conseguir tesouros Somente após pegar todos os itens dique você muda de ácea.

Hook não é o ogo da sua vida (
exa zabho, mas não consegue transpor a infinita magia de Sin ho e companhia para a ação do go Se você for lê de carterinha to Peter Pan, a solução é asperar pelo carticho para Super NES Case contrário de uma chance ao Copia Gancho. E divirta-se

Ghost Mine

E a fase com a qual você deve começar o game. A escolha é feita com o Directional e está indicada no canto inferior esquerdo da tela usta fase é mal-assombrada Portanto, cuide-sa!



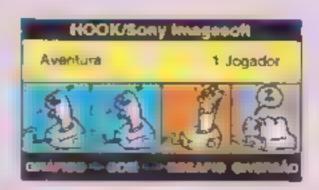
Pegue e detector de metala que fica no lado esquerdo. Para echer os lesouros segure o botão 8 e comece a procurar a grana. Quando e som indicar que você achou algo, soite 8 e agache

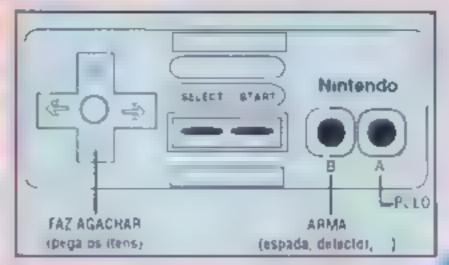
Sunken City

Nesta área, o objetivo é coletar pérolas e tesouros. As perolas estas dentro das ostras e os tesouros nos restos dos navos. Mas tome cuidado! Você fica debaixo d água Não perca todo o seu oxigenio. Tome um ar de vez em quando.



Sem o relógio você não acaba a lase Ele esta no canto direito da (ela bem la embaixo





The Lagoon

Estalagoa é um pouco traiçoerra frique ligado e não cara na água. Us piratas que tentam estragar a aua lesta enchem mesmo. Para se la vitar deles, basta pular, pois a situ es rada é muito curta e para acabar com eles você perde energia.



Use as tertarugas para andar sem perigo no melo de tenta agua. Uma carona é divertida e ajuda muito



THE ADVENTURES OF LOLD

Servad de lase una lara con a la lara

ANDAR	SALA	PASSWORE
4	÷	178
6		KZD.
н	r	ж, У ј
-	9	15.7

STRIDER

Red Dragon — Porter in the second of the sec

PALAMEDES

Musicas Article Action of the Section of the Sectio

BART VS. THE WORLD

Inventibil date — File (1)

And Mary Consider the Consider (1)

Life of the Single of the Consider of the Cons

TARTARUGAS NINJA 3

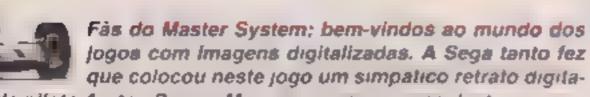
Codigo lambem é para Game Genie a

a tar and the pay

ALN CATALLY INTERPRETED

CORRIDA/DICAS

AARTON SENNAES



lizado do piloto Ayrton Senna. Mas o jogo não merece destaque apenas por causa disso. A dirigibilidade do carro, a colocação das informações na tela, os detalhes da pista, os graficos e sons estão bem melhores que na versão anterior.



PELA PRIMEIRA VEZ. UMA IMAGEM DIGITALIZADA EM JOGO DE MASTER

Free Practice e Championship

No modo Free Practice você pode acessar qualquer uma las 16 pistas e treinar o tempo que quiser. Na outra opção a Championship — você desafta o proprio Senna no campionato mundial. Aí a sequência das pistas seque uma ordem determinada. Uma das inovações do jogo é que ele traz comentários do próprio Senna sobre as caracteristicas e dificu dades de cada circuito.



Configuração do carro

Na opção Setting, você mesmo decide o tipo de pneus cámbio, motor e aerotoho que quez usar em seu carro. Utilizamos todas as combinações possíveis e chegamos a dobtipos de configuração mais adequados uma para anicion tes e outra para quem ja tem mais pratica no jogi.



RADUZINOO: MISSION E CAMBIO GEAR É MOTOR TYRE E PNEU E WIND E AEROFOLIO

Cambio

Para cada opção de cámbio, os botões do joystick assumem funções diferentes. Para quem usa cámbio manual uma dica: o momento certo para a troca de marcha é quando a agulha do acelerador (canto direito inferior da tela) entra na cor laranja.

PARA SAIR DO TREIND APERTE O PAUSE E DEPOIS OS BOTÕES 1 a 2 JUNTOS

SUPER MONACOMP



USAR O AEROFOLIO 45 AJUDA A SEGURAR O CARRO NA PISTA DANDO MAIOR ESTABILIDADE

CONFIGURAÇÃO PARA INICIANTES

CÂMBIO AUTOMATICO ★ MOTOR A ★ PNEU C ★ AEROFÓLIO 45 (PARA PISTAS DIFICEIS) E Ø (PA-RA CIRCUITOS VELOZES) ★ VE-LOCIDADE MAXIMA (COM AERO-FÓLIO Ø): 316 KM/H

CONFIGURAÇÃO PARA EXPERTS

CÂMBIO DE 6 MARCHAS ★ MO-TOR A ★ PNEU C ★ AEROFÓ-LIO 8 ★ VELOCIDADE MAXIMA: 326 KM H







POWER STRIKE

10 vidas - Na tela de abertura, aperte ↓.→ ↓ ↓. --. → . ↑. -- e o bolão 1 duas vezes

DOUBLE DRAGON

Continues infinitos - As três primeiras fases do game têm Continues infinitos. Para conseguir o mesmo nas outras fases é só pular para cima e para baixo umas 30 vezes no começo das telas.

SHOUND RACER

Seleção de fases - Na tota de abertura, digite † , ‡ , - e - . Um número pintará ao lado da teta. Ete indica a fase na qual você aogará.

LATER ARMENTURE

Seleção de som - Aperte o botão 1. Aparecerá uma tela com dois arcos-tris, figuras e nomes. Quando as figuras se encontrarem na tela, aperte - uma vez e + 20 vezes. Se você fizer tudo certo, a cabeça de Nino aparecerá à direita do arco-iris. Acima dela existe um quadrado onde você pode escolher uma das sete musicas.



AÇÃO/DICAS

Ação 1 Jogador 2 maga 1

UNIVERSAL SOLDIER

gant ast some the strain and man nos States. Depois de Atien 3. a

gant man as States. Depois de Atien 3. a

gant man as some transport e

so Solder to most a some transport

to the transport transport

promete ser o mojor sucesso de bathete
to as a some transport transport

to as a some transport transport

to as a some transport

to as

Ação e desafio

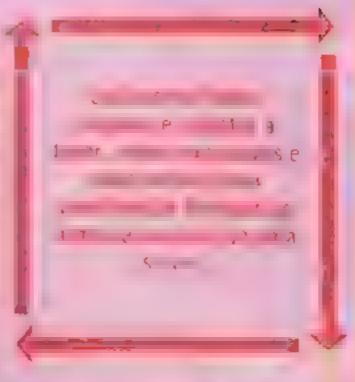
thados. O jogo, como o filme, é puro ação Mas o que pega é a dificuadade do ser la la casa de la ca

A história

And Andrew Market Marke

10 fases

O cartucho tem 10 fases longas. As vestigation of the control of t





Figue ligado nos itens que pintam na teta. Vá nas armas podem ser suas com um simples manejo do Direcional Seja lapido:



É uma boa melhorar suas armas antes de enfrentar os helicopteros. Eles são diliceis de destruir. Voce precisa de muita lorça para acabar com eles.

FACEBALL 2000

Pule para o nivel 20 — Ha

10 1 des gen secreta 10 1

(1) de page 10 fre to pre
a saida, do um giro do 180

(1) de page 10 fre to pre
tras e la carte 11 de la carte

fila mase (1) et al fa e 1

fila mase (2) et al fa e 1

TENNIS

B Quando a bola viar alta de smash é forte e com o B. ele o traco No hora de sacar aperte A para lançar a bola e A n sva mante para atingo-la com for-

ra soltar a bo a o (t para jogó-ta para o adversário

TETRIS

THE AMAZING SPIDER-MAN

Golpes espertos Pil a de la composición de la Partido de la composición del composic



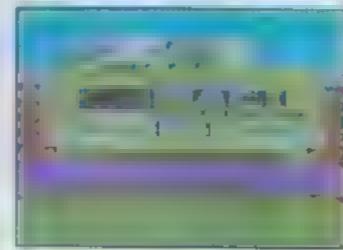
ESPORTE/DICAS

THE MAJORS: PRO BASEBALL

Se você embarcou na onda dos esportes americanos, fique esperto. Está saindo nos States um ótimo cartucho de beisebo para Game Game (14.5).

The Mojors Pro Bosebolt è um game quo traz varios detaines do esporte mais popular da América do Norte, Isso mesmo mais que o basquete ou que o futebi, americano! Nos States a moçada loga bersebol como a gente loga futebol com bola pesada com bola leve, com times grandes ou pequenos. E o mais legal é que as metunas também jogam. Mas não professio talmente só por diversão.

Como nos outros games de esportes basendos nos campeonalos americanos ma otra Juga teras as ao presentes. E n criar um tima imbatível, o próprio dream team" do beisebol. Se o de basquete já errasou na Olimpiada, imagine o que o de beise io, e capaz de fazer



Você pode escolher a estadio em que joga o fime que entre em campo e muito mais



A rebatida é o caminho das vitórias no jugo Escolha o lado em que pretera rebater. Daacerte em chaio na bolinha. Tente dar eletto



JOE MONTANA FOOTBALL

O cartucho nac é exatamente uma novidade, mas este Joe Mon tuno Footboll continue legas mes mo depois de seis meses do sou lançamento. Qual o segredo? O próprio Joe Montana este max mo do futebol americano este max pou do procesa la latera de craque, o cara é vidrado em games!

O grande harato do game é poder usar taticas variadas de futebo.



americano. Os gráticos ajudam pois são simples a têm bos del nição listo facilita a visualização do game na teia. A musica não é das melhores Uma dica abaixo o som do seu Camo Gear Se você manja de lutebol americano, vai delitar Se não saca nada, eis uma bos continues de parte de r



Escolha a tática que achar mais adequada. O cartucho permite que você escolha o time, os jugadores e tudo o mais



Nem sé de ataques vive uma partida de futebot americanos Procure detender-se da melhor maneira possível, conão voca danca



LIMPEZA

Se o seu Gamo Gear ande dando chuviacos na te a ou se voce acha que o seu equipamento esta su o e suma boa nova. A Sega ançou o Clean og Gear idea para limpar tanto o consine piranto os gruprios cartechos. Entaga adeus poema

William.

Passwords-digite estes códigos para passar direto para as seguintes fases
Fase 25-IAPI Fase 50-AGAC

Fase 75-JGPO

Fase 50-AGAC Fase 99-PCJK

OUT RUK

Tempo infinito-durante a tera de apresentação, aperte na sequência botão I ,botão 2 e Start. Mas fique esperto: a mágica só funciona com dois con soles conectados

AVENTURA/DICAS



Atlântida, o Continente Perdido. Desde que o filosofo grego Platão falou neste assunto pela primeira vez. Atlântida transformou-se num dos maiores mistérios da humanidade. Quem a construiu? Onde? Como ela desapareceu? Responder a este enigma é mais um trabalho para o herói do chapéu e chicote. Ele mesmo: Indiana Jones

No mais novo jogo da LucasFilm Games, Indy corre no trente dos nez sterrom en potar Alemante, os nazes estão atrás do continente perdido porque, diz a lenda, seus habitantes usavam um minério muito poderoso chamado Orichalcum como fonte de energia. Acontece que este estra e o contente de energia. Acontece que este estra e o contente de energia. Acontece que este estra e o contente de energia.

Novidade



Sophia à intelligente a prega paças em Indy. Mes às vezes você tera de lusar um jertinho pouco deticado para convencê-la de aigo.





O livro esta bem no meio das tranqueiras da universidade. Vasculhe estantes caidas ou estatuas de galos

AÇÃO GAMES

Atlantida

SE DECIDIR PELA OPÇÃO TEAM, CONVERSE COM SOPHIA FREQUENTEMENTE: ELA TEM MUITAS DICAS

42

Três caminhos

Depois de achar o livro, você terá de escolher entre três caminhos para continuar a aventura: continuar com Sophia (opção "eaml, continuar sozinho desvendando charadas (Wits) ou sozinho e na base da porcada (Fists). Sim, se quiser partir para a la continuar sozinho e na base da porcada (Fists).



Quando los preciso sais no braço, apele pare o Sucker Punch. Basta aperter as lecias F e Ø e., veja com seus próprios othos

Solução de um enigma para usar a primeira pedra, sol lorte (noon sun) bate nos chitres (simbolo na pesição do meio-dia)



Procurando as pedras

A gradillo bace de todo o mistro sa tros in base ir mares que lady precisa de citar sa en la sa en la

ATENÇÃO: OS ENIGMAS E LOCALIZAÇÃO DOS OBJETOS VARIAM DE JOGO PARA JOGO E DE ACORDO COM SUAS OPÇÕES.



MONKEY ISLAND 2

Na edição passada, fatamos de coisas importanles que é prociso fazer nas últas Scabb a Phait. Agara, você vas ver o trampo que dá para pegar o procisor mapa.

O LEVRO DO GUVERA VICIR - Este frem contem obscores de marinheiros famissos hao tenses que o anutaran a localizar una podace do mapo na cercado escentado de Sente Remario de Se

PR (a)5 E MARTELA). Para apartent este malerial em Salato salato a el terro de comperar ama serva ne autoplare e 18a lo pora se mar a perma-cia para do poralla betrario de Salabo sondo Ele var acordar e hamor un "medico" para sua perma. Quem o atrade e o comodente e acordar e afanar a marco.

+ At a first and the first and

chamado two-astráfe, que por el a domas estantes da propria toras. Il El a communidad de da o pote de la calir de despeja seu contendo sobre a los solo de rimbeiro.

era counteiro do navio, só ton entregara o

o a se constante a regale e restal e for me e

tanto o rea e la Our a estre he e





TERMINATOR 2: JUDGEMENT DAY

3 Bolas e Som Especial

Os pinhalls antigos tinham 5 bolas e davam poucos pontos. Ja nas ultramodernas maquinas de hoje, rolam apenas 3 bolas. Mas o score é milionario. Para ganhar um reptay você precisa fazer 200 milhões de pontos¹¹. O que mais impressiona em *Terminotor* 2 é o som. Não da pra não se emocionar ao ouvir sua voz digitalizada falando "Hasta la vista". É uma pena que a zoeira dos flippers não deixe o som em evidência Mas tudo bem, com um pouco de esforço dá pra perceber o sonzaço que rota.

Pistola e Videogame

L ma das maiores inovações da maquina e a pistola para lançat as bolinhas. E mais facil e minto mais divertido. E para mostrar que a alta tecnologia dos games esta presente nos pinballs modernos, ha um videomode. Depois de acertar a bandeicinha na boca da caveira e prender a bola, aparece uma tela de video. Dentre as varias opções do que pode rolar no sortem há um game tipo mata-mata. Vamos as dicas



Para ganhar expecial (uma partida extra), prenda a bola na caveira è espera pelo sorteia. Dai à só torcer para cair no NEW GAME

本 Jogue a bola lá para cima e mande ver nas luzes para multiplicar seu bônus. 本 Com o flipper da direita você pode encaçapar a bola em dois lugares: no alto à direita ou embaixo à esquerda. Mire bem!

Se você tem mais de 15 anos, deve se lembrar dos pinballs antigos, tipo Cosmic, Cavaleiro Negro ou Fire Action. Pois e, eles já eram! Depois de ficar um tempao sem novidades, o pinball começa a renascer no Brasil. Maquinas como Turtles. Simpsons, Hook e, é claro, Terminator 2: Judgement Day, fazem a cabeça da moçada ligada em arcades. É por isso que, nesta edição, vamos detonar uma das melhores maquinas de pinball pra você!





Jogar com 3 hotas é demais! Prenda a bota na simpática caveira. Na Ac de tançar a outra bota, tique ligado nos alvos iluminados que piscam. Mi bem e atinja exatamente o que estiver piscando.

ACERTE TODAS AS BANDEIRINHAS QUE PUDER. É UMA BOA MANEIRA DE DESCOLAR MUITOS PONTOS



CAPTAIN AMERICA AND THE EVENGRAL

Muda gente a noa curte esta superaventura. Como não á muito facul passar pe os inumigos que papo am na sua frente selec cinamos a gumas di las pra voi e Salque aqui como acabar com os chefes dis tres primeiras fases.



Seca es letas de lixo? Elas não estão lá por acaso, tise-as para começar a atacar e primeiro chefe. Depois vá pra cima



Um supermonstre cabalude. Atira na altura de seu embra esquerdo para ele virar historia...



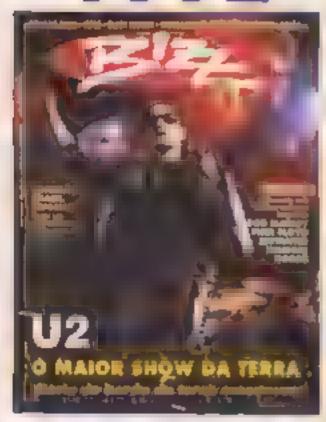
Esse é pedraira. Fuja de sua hélice mertal e ataque suas costas. Defenda-se primeiro para atacar dopois



CHEGARAM AS FIGURINHAS



AG05T0 1992



U2

O MAIOR SHOW DA TERRA

GRATIS:

BIZZ O * TO DR DOS 7 ANG DE BIZZ

PORQUE VOCÊ FAZ
PARTE DA HISTÓRIA
DO ROCK.

NAS BANÇAS





VENDO

- ► Vendo cinco cartuchos de Mega Drive em parteito esta do de conservação interessa dos tratar com Leonardo luma tina Soares, tel 42,5179
- Vendo Phanton System e , m adaptador J 72 com dois , artuchos com 8 meses to uso interessados tratar com Wagner Morello da Silva te 011) 296 8666
- ► Vendo Mega Onve japo nes transcodificado como to com uma fita Interessad tratar com Carlos Eduard Gregolini, tels
- Master System em perleit ostado de conservaciao ressados tratar com Gusta-Peres da Silva, le se (15).
- ► Vendo dezessete carlichos Nintendo padrao ame cano, mais um controle semilido com cámera lenta e turbitudo em perfeito estado de conservação Interessados tratár com Alexandre Proenica tel: (011) 247 0831
- ▶ Vendo dois videogames padrão Nintendo sendo um √G 8000 e putro √G 9000 .om controles e cinco cartu chos, ou troco tudo por um Mega Drive e um cartucho In teressados tratar com Anstei Machado dos Santos, te 069 421 3750
- ▶ Vendo Master System II

novo na caixa com manua mais dois ca fuchos e um con fiole Powerfron sem uso tudo por bom preço ou froco por Montain Bike seminova Interessados Iraliar com Fabio Dias Saina Rua Antonio Carlos Lamego, 222 São Paulo SP CEP 03807

- ➤ Vendo um Game Boy acompanhado de uma bate tata e um Case Boy sades tratar com Igor Arthur pelo tel (011)
- 27 litas e 92 jogos
 es controles senda um Auto
 e proferable

 17 com Rudrig
- has does controls

 The stops and
- and com did cartaches um Game Boy com Light Boy e fres cartaches mais um trans para Nintendo Interes tratar com Fernanda de Castro Bueno tel (011) 62-6897
- Vendo Atanina caixa seminovo com dois controles e nove jogos. Interessados tratar com Antonio Marcus Comeatels. (0172). 81 4546. ou 81 19t.
- ▶ Vendo um Master System com sele cartuchos, óculos 3D e Pistoia Light Phaser

mais um Game Gear com Irés cartuchos e um adaptador AC, quem comprar tudo ga nha um Papid Fire Interessa dos tratar com Ratael de Castro Bueno ter (011) 62-6897

- ► Vendo ou troco um Atan na caixa com 10 filas super n teressantes e 12 jogos, mais um cartucho de Mega Drive 2 em 1 com os jogos Quack Shot e Castie of titusion. Inte ressados tratar com Viviana Bretinski, de Oliveira, tel 0512) 342-9358
- ➤ Vendo Atan com dois joys ticks seis cartuchos ncluindo um cartucho 4 em 1 fudo em perteito estado de conserva ção Interessados traiar com Antonio Luiz S de Souza Rua Medeiros Neto. 30 apto 101 Ed Ka of Je Bua Vista Brotas Salvador BA CEP 40240
- ► Vendo um computador MSX Gradiente Expert Plus III compieto contendo um monitor CPU tociado ibial drives Data-Corder joystick e varios discos (meressados tratar com Marco Antônio Mesquita Poiliti Iol (0192) 77 1 34
- ➤ Vendo Nintendo america no destravado e transcodifica do com très conticies sendo um NES MAX 17 cartuchos com seio de qualidade Ninter Jo uma pistola e também acessorios para micro MSX —teressados tratar com M quel Suarez. (011) 842 2217

CLUBES

- Caixa Posta 97455 Nova Friburgo RJ, CEP 97455 Fundamos um otimo clube es pecializado em todos os siste mas de videogames, inclusive em computador PC fornece mos jornalizanho com dicas e recordes Para ser socio bas ta enviar seus dados e do seu videogame mais 1 foto 3x4 para cartemnha
- PHDENIX MEGA CLUB Rua ONL 21 con). A. Casa 8. Ta guatinga DF CEP 72150. O Clube destina se aos maniacos por Master System e Mega Drive Para ser socio, mande uma carta solicitando ficha cadastral que deva ser devolvida junta mente com duas lotos 3x4 para carteinnha.

- THUNDER GAME CLUBE lua Pro! Virgilio da Silveira, 53 Jd Itália, Itapelininga P CEP 18200 Nosso clube cem-lormado mas já posur 150 associados, ele forne-lormações lecnicas, assilicados e lançamentos e todos os sistemas de viecgames inclusive computadoes, para associar-se basia landar seus dados e de seu deogame juntamente com ma loto 3x4.
- CVC Rua Carloca, 638 pto 201 Padre Eustáquio IG CEP 30730 Clube de viengames e computadores è ara pessoas feras em PC ISX. Nintendo e Super NES mecemos dicas chocantes promovemos concursos palassociar se basta mandar dus dados juntamenta com ma toto 3x4

COMPRO

- Compro a edição numero 1 e 12 da revista AÇÃO GA-ES em perfeito estado de enservação preço a combinar interessados tratar com abio Queiroz de Souza Rua aossi Guerreiro, 100 Jd. Su-cora, Feira de Santana A CEP 44100.
- Compro a Edição Especial la PC da revista AÇÃO GA ES numero 7 E, mais jogos PC de meu interesse. Tra com Douglas Roberto de meira (e) (0192) 33-2954
- Compro duas fitas do sisma Maga Drive do meu intesse, em ótimo estado de priservação. Interessados tom Ricardo, to 1011, 26 9956.
- Compro os cartuchos Sumario 1 e 2 ou Iroco pelos muchos Tiger Heli ou Doule Drible Interessados tratar om André Torres da Silva ua G. Od 17. Casa 12. Res sa Branca. Várzea Grande MT. CEP 78110.
- Compre os seguintes cartocos para Nintendo americano era Gaiden 1, 2 e 3, Tartaryes Ninja 1 e 2, Double Dragon 2 e 3 e Robocop 1 e 2 tudo en perteito estado de consericao Interessados tratar comcoson Pastor Alexandre, Rua es Inácio, 160, Calçado — E CEP 55375-000

- Compro as edições n ≥ 1 e 2 da revista AÇAO GAMES mais cartuchos Ciber Shinobi Ghouis and Ghosts e Phantasy Star, do Master System. Tratar com Israel Martins, lei (067) 761-4775, Campo Grande — MS
- Compro dez cartuchos para o videogame Alari 2800 em perfeito estado de conservação Interessados tratar com Lailton Barboza Teles. Praça do Comércio. 7. Centro. CEP 46820. Bonto BA
- Compro os seguintes carfuchos para Master System. Rock, Great Basket. Phantasy Star a Shapes and Columns. Iudo em parteito estado de conservação. Interessados Iratar com Felipe da Souza Campos tel (0246) 43-5882
- Compre os seguintes cartuchos para Mega Drive: Ghouis and Ghosis, Out Run e Rolling Thunder 2 ou vendo um Atan com quatro jogos e dois controles Interessados tratar com Roberto A. Carvalho Barbosa, tal. (0186) 22-4811
- ► Compro e cartucho Double Dragon 2 na caixa em perteito estado de conservação Interessados tratar com Cicero Silva de Lima Rua Prof. Oscar Barreto, 261, São Paulo — SP, CEP 04840
- Compro a edição número 1 e 6 da revista AÇÃO GÃ-MES em ótimo estado de conservação, pago preço da utilma edição em banca Interes sados tratar com Fernando Andrigo Dias Fern. let. (0192) 42-75/3

TROCO

- Troco Odyssey com cinco jogos, um CCE VG 2800 com 31 jogos, mais dois controles de competição novos, por um Mega Drive com um cartucho pago diferença interessados tratar com Leandro Rogeno Bin let (011) 717-7564
- Troco Dynavision II com dois joysticks Turbo Jet Control e adaptador A-60, mais um Phanton System com dois controles, pistola e adaptador J 72 e vános cartuchos, tudo em perfeito estado de conservação, por um Super NES, Interessados tratar com Edvaldo tel. (0182) 22-7190.

- ► Troco cartuches Karate Kid e Bomber Man sistema Nintendo, por cartuchos do meu interesse. Interessados tratar com Odorico Carlos tel. (011) 869-2215.
- Troco cartucho Robocop sistema Nintendo, por Flint-stones Interessados tratar com Uirassu Borges Junior, tel: (085) 239-2868.
- ► Troco um Bit System com sets cartuchos, um adaptador e uma pistola por um Mega Drive Interessados tratar com Fabio Covolo Mazzo, tel (011) 298-2620

DESAFIO

- Desatio qualquer recordista no jogo Alter Burner 2 do Mega Drive a me vencer. Chego na final do jogo com 32 763 930 pontos. Interessados tratar com Edson Ferreira da Silva Junior. Rua Soidado Lopes Filho. 156. Deodoro — RJ. CEP 21670.
- Desalio qualquer ser humano capaz de me vencer no jogo fikari 3 do Phanton System. Entrar em contato com Bruno Martins. Rua Deputado Álvaro Fernandes. 77. ap. 201. Fonseca. Niteror — RJ. CEP 24120
- Desalio qualquer ser vivo a me vencer no jogo Fighling Masters sistema Mega Drive, varnos ver quem vai mais tonge. Interessados tratar com Thiago Carvalho Gulin, tel (041) 254-6900



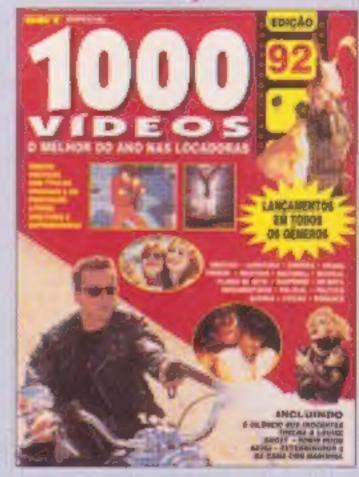
MELHORES ENDEREÇOS

GAMELÂNDIA - O Paraiso dos Games Setembro é o més do nosso aniversário; Alugue a ganha um brinde Rue Cubatão, 666-A - Fone: (011) 571-2133

WONDER BROSS - Traga este Anúncio e ganhe descento nas Locações e nas compras de cartuchos e consoles Alameda dos Mhanbiguaras, 1635 Tel.: (011) 543-7242

FLASH GAMES - Vende e troce de cartuchos Mega - Super Nintendo - (S. Nes) Master Sistema - Game Boy - Game Genr Nintendo (Nes) - Confira nosase promoções Rua Cerro Corá, 689 - Tal.: (011) 864-2559

NOVA EDIÇÃO



CHEGOU A REVISTA 1000 VIDEOS,

UMA SELEÇÃO DOS MAIORES

E MELHORES FILMES DISPONÍVEIS

NO MERCADO. ÍNDICE

DETALHADO. TÍTULOS ORIGINAIS.

DIRETORES. FICHAS INFORMATIVAS

E SINOPSES. PARA QUEM

CURTE VIDEO, 1000 VIDEOS,

ESPECIAL REVISTA SET.

NAS BANCAS





Fundadot VICTOR CIVITA (1907-1980)

> THE RESERVE Angelo Nossi Roberto Cività

vetor Superintendente: Angelo Rossi

AMES

refor-Gerenie; Carlos C. Arruda

REDAÇÃO

e etere-chale: Regina Cianneti Aure de Arte: Sânia Regina Aversa amader Calso Garris, João Aillen O. Andiade Saculante de Redeção, Erica Luisa Assan Câmera Seksborndores Arte - Ety Ana Mariso Sentos, fusas: Falso Revisão - Suzoto Stancol Fedografia Hanala Villar runca Assistante de Edição Fotoprétins Tiklog Carquiera Perona Bustrações - Sárgio ss. Spacen. Consultores - Christian Zanaria Marcox Roberto de Lime lest. Texto: Bete Guimardes.

PUBLICIDADE

Correspondente Internacional - Ampelo Isla Landon

Diretor: Rogerio Rahier Germite Alaste Machado

Gerante de Agências Miguel Carrido

Supervisores João Jurge Parige. Decir de Devers Parison (SP), Lidia Comarata (9J).

Contatos: Claudia Sano de Freitas, Nadia Aragio appas, Roberto José Verselles.

Supervisora de Marketing Publicitério: Marta de

Courdenadores: Igor Ismael Assan, José Soeres A.

COMERCIAL

Overfore York Holena Mirander Comes Carente de Planejamento e Controle: Ana Carbargo Carente de Produto: Ancie Feige D'Amale Gazenta de Promoções: Sandra Californamia

Destor Administrativo a Financeiro: Pedro Frazão Azul Press-Gerents: Banumin 5, Concaives Degrações Editoriale: Rossana Gonçaises Costa Divitors Responsável: Liège de Lima Dóna Casasa

Ação Games é ema publicação quinzenal da Ediora Azul & A São Paulo Redução e Correspondência: Av. Nações Unidas, 5777 CEP 05479900, Tel: (011) 211: 7856 Caixa Postal 86214, CEP 05389, Terex: [011] 831.178. 011) B13-9115, Telegraman EccabrillAbra Press Rio de Janeiro, R. Marechal Câmera, 160 15" andar-s/1533/34-CEP 20020 Tel (021) 53g-0313 (PABX), Telex: (021) 36890, Fax: (021) 532-1959, Telegramas, Editabrillabril Presa. Carculação dosta revista. 2º quinzena de Agostor 92. Números atresados: ao preço da última An em banca, por intermédio de se pornale ro ou no distribuidar das publicações Abril de sua lade. Distribuida com exclusividade no país pela DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo Serviço no ancioante: 174

Feliality Folia Line LTDA

ep e S.A. Estudio Grafico

MPRESSA NA DIVISÃO GRAFICA DA FOITORA ABRIL 5 A

NÃO PERCA NA PRÓXIMA EDIÇÃO

HOOK

Peter Pan e Capitao Gancho no seu Super NES

Mega Drive BART SIMPSON VS. SPACE MUTANTS

Explicadinho até o tim



Nintendo B-52 - Uma abelha muito deida

SHOTS

Os principais lançamientos para o Natal e o sucesso do Street Fighter

LEMMINGS

A solução da ultima fase



PRINCE OF PERSIA

Password para 15 potes de energia

DESERT STRIKE invencibilidade! EL VIENTO Mágica instantánea

TURTLES 4 Manha pra

estourar o marcados

> TUDO ISSO E MAIS UM SELO DE BÔNUS PARA A SUA COLEÇÃO!

AÇÃO GAMES é videogame levado a sério



NOSSAS PUBLICAÇÕES

COLL

Rock, Pop. Comportamento

LETRAS TRADUZIDAS Fotos a Letras Traduzidas

> SET Cinema e Video

SET 1000 VIDEOS Seleção dos Melhores Videos

> **AÇÃO GAMES** O mundo dos Games

> > FLUIR Sud

CAMINHOS DA TERRA Natureza, Aventura e Ecologia

BOA FORMA Garastica, Esporte e Saude

> SAUDE E VITAL Prevenção e Saude

CARICIA Comportamento Jovem

> HORÓSCOPO Astrologia

> > ARTHA Esoteriamo

EMAKE Musica e Idolos

CONTIGO Atualidades - TV

NOSSOS ENDEREÇOS

REPRESENTANTES DE PUBLICIDADE

São Paulo: Av. Nações Unidas, 5777, CEP 054799000 Tel : (011) B13-9115 - SÃo Paulo - SP Rio de Jenetro: Av Marechal Câmara, 160 - 150 and s/1533734 - Centro - 20020 - Fone: (021) 532 6313 - Face (021) 5321486 Rio de Janeiro - H. Belo Hortzonte: M.A.M. Publicidade e Riepr Litta. Pusa Tembinas 1560-1094 - Ed. Cay Center-Balmo de Lourdon -30140 MG-Form (001)224-9534 Fra: (031)224-003 Breelifa: Espaço Com, Int. o Consult Lida, SDS Ed. Venáncia, III s/1202 - CEP 70300 DF - Fone 1061) 223-2134 Fax (D61) 226-3644 Região Sul: Print Sul Av. de Azenha, 1502 - a 206 CLP 90050-Porto-Aingre-RS Fone/Fact (051) 201-221 Florianópolie: P. José Cándido da Silva 264 (4. 03) Estreto - SC - 88075 - Fone: (0482) 44-8224 Curitiba: R. Cándido de Abresiy 140 - cj. 1006 -80530 - PR Fore: (041) 234-0439 Joinville - Riga Bahla 163-89200 SC - Frans 33-6 3-



O MUNDO DOS GAMES

Endereço para correspondência: Rua Pio XI, 656 - CEP 05060 - Teis.: (011) 261.7935 / 831.0444 / 831.5787

RECADO ESPECIAL PARA GAMELOCADORAS E VIDEOLOCADORAS

Garantam o seu melhor lucro. comprando na Progames. A Progames está garantindo sua posição de Nº 1 no mercado brasileiro de videogames, oferecendo ao melhor preço as últimas novidades em cartuchos e equipamentos para todos os sistemas.

Consultern nosso Departamento de Revenda.

Seja você o franquiado Progames de sua localidade. Consulte nosso Departamento de Franquia.

"ESTAS SÃO AS LOJAS QUE TÊM PADRÃO PROGAMES DE ATENDIMENTO":

nonde

idade de Lapa - Rua Pio XI. 656 - Tel.: (011) 831 0444 do Paulo: Santana - R. Voluntários da Pátria, 3229

Tel.: [011] 950.6329

Y. Formosa - Ruo Aracé, 213 - Tel. (011) 918.4638

Tatuapė - Rua Serra do Japi, 766

Tet. (011) 941 9957

P. Continental - Av. Anlonio S. Noschese, 127 Pirituba - Rua Benedito de Andrada, 224

Tel. (011) 876.5531

Jd. Paulista - Rua Peixoto Gomide. 1088

Tel: (011) 288 2200

Pinheiros - Rua Lisboa, 344 - Tel. (011) 280 3220 Chacara Sto. Antonio - Rua Octavio Machado, 992

Guarulhos - Av. Paulo Faccini, 525 do Paulo

1. andar - Tel.: (011) 209.0971

Santo André - Ruo Pale Mangel de Paiva, 120

Tel: (011) 440 9398

S. B. do Campo - Rua Municipal, 446 Tel: [011] 458.2882

S. C. do Sul - Rua Amazanas, 898 Tel. (011) 441.9429

interior de São Paulo:

Brasilia

Cuiaba:

Vitona.

Salvador.

João Pessoa:

Campo Grande:

Belo Notizonie:

Bragança Paulista - Rua Dr. Cándido Rodrigues, 230 Tel: (011) 433.0996

J. dos Campos - Av. Dr. Adhemar de Barros, 1319

Tel. (0123) 41.7250

Campinas - Av Androde Neves, 1654

Tel.: (0192) 41.6828

Tijuca - Rua Major Avila, 242 - U. F Rio de Janeiro:

Tel. (021) 264.8336

SCLN 313 - BLE - L 64 - Tel (061) 274 3311 Pituba - Rua Cearo, Shopping Ponto 7 - U. 18

Tel: (071) 248.0135

Senhor do Bonfim: Rua Juviniano Duarte, 38 - Tel.: (075) 841 1776

Tambaŭ - Av. Nego, 200 - Sl. 112

Tel. (083) 226-2369

Rua Pedro Celestino, 1717 - Tel.: (067) 624,5334 Av. Isoac Povoas, 1217 - Let.: (065) 624 7112 Praia do Canto - Ruo Aleixo Neto, 1490 - LJ 1

Tel: (027) 225.0639

Savassi - Av. do Contomo, 6283 - Tel.: (031) 226,8121 Pampulha - Av. Cet. José Dias Bicolho, 1224 - L. 5

FeL: (031) 488.1644

VOCÊS JÁ ESTÃO NA IDADE DE CONHECER ESSA MOÇA





MOCA MULATA

BEBIDA QUENTE COM CHOCOLATE

INGREDIENTES

1 LATA DE LEITE MOÇA

3 VEZES E MEIA A MESMA

MEDIDA DE LEITE

2 CASCAS DE CANELA

1 TABLETE DE CHOCOLATE MEIO

AMARGO NESTLE (2006)

NOZ-MOSCADA A GOSTO

MODO DE PREPARO

BATA NO LIQUIDIPICADOR O LEITE

MOÇA, O LEITE E LEVE AO FOGO PARA

FERVER COM A CANELA, MEXENDO DE

VEZ EM QUANDO, ASSIM QUE INICIAII A

FERVURA, ABAIXE O FOGO E ADICIONE

D CHOCOLATE MEIO AMARGO PICADO,

MEXENDO ATE DERRETER

COMPLETAMENTE, RETIRE A CANELA,

DISTRIBUA A CHOCOLATADA EM

RENDIMENTO: 5 A 6 PORÇÕES

XICARAS E POLVILHE A NOZ-MOSCADA.

BEBIDAS QUENTES



VOCE FAZ E BEBE MARAVILHAS COM LEITE MOÇA